



Projeto Ômega

Kalani Francisco Bortoluzzi de Carvalho | kalani.fb05@aluno.ifsc.edu.br

João Vitor Machado de Souza | joao.ms2007@aluno.ifsc.edu

Leo Krieger de Sousa | leo.ks@aluno.ifsc.edu.br

Lucas Rasch dos Santos | lucas.rs25@aluno.ifsc.edu.br

RESUMO

O Projeto Ômega será uma ferramenta de gerenciamento de projetos desenvolvida especificamente para projetos que envolvem desenvolvimento de software, com o intuito de facilitar o planejamento, acompanhamento e entrega de projetos. A necessidade de um organizador dedicado a projetos de software surge da alta taxa de atrasos na entrega final, que afeta a eficiência e a satisfação do cliente. O Projeto Ômega coletará dados relevantes, como número de linhas de código e horas trabalhadas, permitindo a análise da complexidade do código e o cálculo de pontos de função, resultando em estimativas de tempo mais precisas. Além disso, contará com um programa CLI integrado, possibilitando que os desenvolvedores interajam com o sistema diretamente pelo terminal, executando comandos para registro, análise e consulta de métricas sem necessidade de interface gráfica. Os objetivos principais do Projeto Ômega serão: coletar dados de produtividade, calcular a complexidade do código, comparar informações de projetos anteriores por meio de IA e fornecer uma interface intuitiva para os administradores. Esta abordagem visa melhorar o planejamento e a eficiência das equipes de desenvolvimento, oferecendo maior controle sobre o progresso e reduzindo os riscos de atrasos.

Palavras-chave: Gerenciamento de projetos; desenvolvimento de software; produtividade; eficiência; CLI.

