

AlfaVentura: Um jogo educativo digital para apoiar a alfabetização infantil por meio da gamificação

Angelita de Souza Pacheco | angelita.p2004@aluno.ifsc.edu.br

Luiz Antonio Schalata Pacheco | schalata@ifsc.edu.br

Maria Rosa da Silva Costa | maria.rosa@ifsc.edu.br

RESUMO

A alfabetização é uma etapa essencial do desenvolvimento infantil, mas ainda enfrenta desafios relacionados à adaptação de práticas pedagógicas tradicionais às novas gerações imersas em ambientes digitais. Considerando esse contexto, o presente estudo apresenta o desenvolvimento do AlfaVentura, um jogo educativo digital cujo objetivo é apoiar o processo de alfabetização infantil por meio da gamificação. A pesquisa é um estudo de caso de abordagem qualitativa, envolvendo o planejamento, a implementação e a validação do aplicativo em contexto real. O jogo foi desenvolvido no formato de um *Progressive Web App* (PWA), garantindo acessibilidade, usabilidade e funcionamento offline em diferentes dispositivos. O AlfaVentura é composto por quatro módulos interativos — desenho e escrita, aprendizado de letras, formação de palavras e leitura de frases e histórias — que incorporam elementos de ludicidade, cores vibrantes, ícones ilustrativos e áudios em todas as atividades, favorecendo o engajamento das crianças. A validação, etapa que ainda está em andamento, será realizada com dez crianças entre sete a oito anos, acompanhadas por professores. Os instrumentos utilizados serão observações estruturadas, formulários avaliativos e entrevistas lúdicas. Espera-se que o AlfaVentura estimule a motivação, o interesse e a autonomia das crianças durante o aprendizado da leitura e escrita, contribuindo para uma alfabetização mais acessível, significativa e prazerosa, além de evidenciar o potencial da gamificação como ferramenta pedagógica inovadora.

Palavras-chave: alfabetização infantil; jogos educativos digitais; gamificação; usabilidade; tecnologias educacionais.