

## INTRODUÇÃO AO WEBDESING

**Eduardo Tanaka<sup>1</sup>**

<http://edutanaka.com>

### **Resumo**

A primeira parte do curso consiste de slides e exposição de conteúdo, abordando os conceitos e terminologia básicos da internet. Definições de Mídia e Multimídia, sobre como "conteúdo" (informação) pode ser acessado sob qualquer formato, seja texto, áudio, imagens, gráficos, animações, vídeo, etc. Seguido de definições de hipertexto, como modelo de acesso não-linear à informação, e ligando os dois conceitos na forma de hipermídia — o modelo através do qual acessamos informação via internet. Ainda na primeira parte, serão apresentadas as siglas mais utilizadas na internet e seus significados (HTTP, FTP, TCP/IP, EMAIL, URL, etc), junto com algumas definições técnicas básicas, sobre como funciona o meio técnico onde a informação é armazenada e através do qual é entregue para o usuário. A ideia é mostrar como protocolos e linguagem são mais simples do que parecem, e que utilizamos "protocolos" e "linguagem" para muitas coisas na vida cotidiana — desde consultas à biblioteca, até uma entrevista de emprego ou mesmo na sala de aula. Havendo acesso à computadores no momento do curso, encerramos a primeira parte com um pequeno exercício de montagem de um arquivo HTML e a leitura deste via browser (localmente, sem necessidade de acesso à internet). Na segunda parte do curso, será abordada uma breve história de internet, com fatos curiosidades e fatos importantes. Em seguida, focamos em exercícios práticos, demonstrando em slides e (se possível) na máquina dos alunos como são estruturados sites, qual a diferença entre forma (o visual e a maneira como vemos o site) e conteúdo (os modelos e regras que fazem um site funcionar) e, havendo acesso à internet, podemos aplicar estes conhecimentos na criação de um blog em sala de aula.

**Palavras-Chave:** webdesing, mídia e multimídea, montagem de arquivo HTML.