

RASPBERRY PI – DAS APLICAÇÕES DE ENTRETENIMENTO AO CONTROLE DE ROBÔS MÓVEIS

Anderson Luiz Fernandes Perez¹, Eduardo Germano da Silva¹, Joildo Schueroff¹

¹Universidade Federal de Santa Catarina/Laboratório de Automação e Robótica Móvel
anderson.perez@ufsc.br, krezpo@gmail.com, joildoschueroff@gmail.com

Resumo

O Raspberry Pi é um computador pequeno e versátil, equipado com 512 MB de memória RAM, interface HDMI, USB e RCA e com um processador ARM 7 com capacidade de processamento de 32 bits. O Raspberry Pi pode ser aplicado em inúmeras tarefas, desde as relacionadas ao entretenimento como consoles de vídeo games, até aplicações de controle, como as relacionadas a automação de um residência e ao controle de robôs móveis. Nesta palestra será dada uma visão geral sobre o Raspberry Pi e descritos exemplos de sua aplicação na automação residencial, no controle de robôs móveis e em aplicações de entretenimento.

Palavras-Chave: Raspberry Pi, sistema de controle, sistemas embarcados, entretenimento, automação residencial, robôs móveis